

SOLARPUNK FUTURES

Version 1.0

Ein Spiel des Solarpunk Surf Club, 2023.
Ins Deutsche übertragen von Sascha Pogačar, narramur.de, 2026

VORWORT

Bei diesem Spiel handelt es sich um die Übertragung ins Deutsche des Spiels „Solarpunk Futures“ des amerikanischen Künstlerkollektivs Solarpunk Surf Club aus dem Jahr 2023.

ÜBERSICHT

[Auszüge aus dem „Free Earth Archive“]

Wir leben nun seit vielen Jahren in einer freien, gerechten, gesunden und reichen Welt aller Menschen und Lebewesen auf dieser schönen Erde.

Wir ehren unsere Vorfahren für ihren Kampf und ihre Mühen, unsere heutige Welt zu ermöglichen. Dies ist nicht nur ein moralisches Gebot, sondern eine unserer Techniken unsere lebendige Utopie aufrechtzuerhalten.

Der Erhalt und das beständige Gedeihen unserer Utopie ist ein fortlaufender Prozess, der das Gedenken an Freud' und Leid' unserer Vorfahren mit einschließt...

Heute sind wir, die Mitglieder der Versammlung, zusammengekommen, um mit Hilfe unserer Techniken, den Vorfahren und ihren Taten zu gedenken. Die folgenden Techniken dienen dazu, Gespräche zu ermöglichen. Sie erlauben es künftigen Generationen, das Erbe der Freiheit allen Lebens zu erinnern, zu erlernen und daran teilzuhaben. Durch das Leben dieser Techniken wächst das Archiv der Freien Erde.

Technik 001 ist ein Festival, ein Tanz, ein Fest, wie alle Kraft und Liebe, die in den Bestand und den Wandel unserer lebendigen Utopie fließt. Kämpft in freudiger Solidarität für die Utopie.

Viel Glück!

MATERIALIEN

In dieser Anleitung findest du folgende Karten zum Ausschneiden:

- * Karten der Herausforderungen (20) 
- * Karten der Werte (31) 
- * Karten der Werkzeuge (46) 
- * Karten der Rollen / Ahn:innen (12) 

Diese können auf dickeres Papier gedruckt und ausgeschnitten werden. Allerdings kannst du sie auch einfach als Listen verwenden und die jeweiligen Elemente per Zufall auswählen.

Zusätzlich brauchst du zum Spielen für jede spielende Person:

- * Eine Kopie der Berichtsvorlage für das Archiv der freien Erde (s. unten)
- * Papier und Stifte

AUFBAU

1. Trenne die einzelnen Karten in vier Stapel, je einen pro Kartentyp oder lege die Ausdrücke für alle sichtbar aus
2. Verteile Papier und Berichtsseiten und Stift an jedes Mitglied der Versammlung.
3. Bestimmt eine Person als Zeitwächter:in. Eine Handy-Stoppuhr funktioniert gut.

DEN ZUSAMMENHALT DER VERSAMMLUNG SCHÜTZEN

Einige der hier vorgestellten Techniken, wie das Festival des Erinnerns, können Mitglieder der Versammlung mit den Traumata der vergangenen Welten konfrontieren. Um die fortwährende Würde jedes Mitglieds sicherzustellen und zu wahren, sind Einverständnis und Übereinkünfte rund um die Techniken entscheidend.

LINIEN UND SCHLEIER (LINES & VEILS)

- * **Linien** sind harte Grenzen um Themen oder Ideen, die wir nicht überschreiten. Sie werden nicht angedeutet – sie passieren einfach nicht. Eine Linie kann bedeuten, eine Herausforderungskarte neu zu ziehen.
- * **Schleier** sind Dinge, die geschehen dürfen, aber ohne Details, und sie stehen nie im Mittelpunkt der Geschichte. Beispiel: Gewalt darf angedeutet, aber nicht detailliert beschrieben werden.
- * **Linien & Schleier** können von jedem Mitglied jederzeit gesetzt werden, sobald sie relevant werden.